

華泰任天堂電視遊樂器叢書

宇宙巡航機

(宇宙戰艦) 完全攻略本

必勝攻略法



高手級必勝秘招
無敵指令
接關指令
各種隱藏寶物公開

攻略本⑨

宇宙巡航機完全攻略本

華鍵出版社

華泰任天堂秘笈

- | | |
|---------------------------|-------|
| 第5集..... | 160元 |
| 第6集..... | 160元 |
| 第7集..... | 160元 |
| 第8集..... | 160元 |
| 第9集..... | 160元 |
| 第10集..... | 160元 |
| 第11集(二合一)... | 200元 |
| 第12集(銷售50萬本紀念
號) | 優待80元 |

約半個月出一集

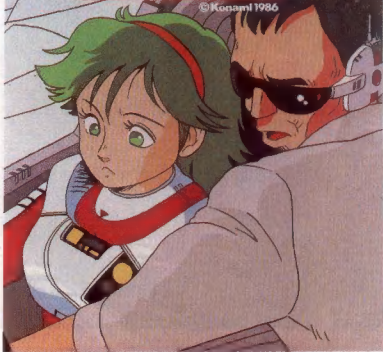
購買時請認明

「華泰」

才不會誤購魚目渾珠版本

GRADIUS

© Konami 1986



故事的大綱

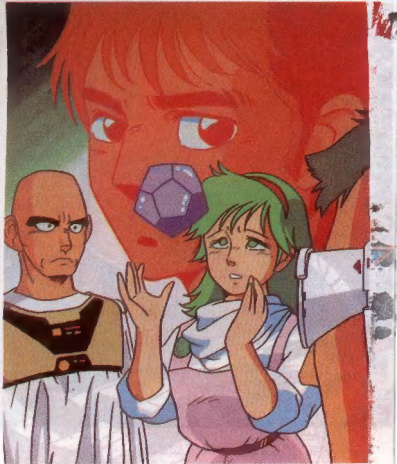
格艾帝士8604年，格艾帝士星是一個熱愛和平的星球。他們正想探它的活動範圍，伸展到其他的星雲。但是，突然有一天，超時空星團的「細菌人」，發起超越時空的宇宙侵略。而且，只要是細菌人侵略過的宇宙，那裏的生物就無法生存。它們將宇宙的有機生命體成為結晶狀，並和宇宙另一種生命原素——無機生命體中的「熱能物質」融合，而製造出「結晶熱能物質」，它們就將此當作糧食及熱量的來源。而細菌人龐大的兵力，已將各行星一一的毀滅，現在它的行動，正朝著格艾帝士星逼進。而格艾帝士星也正發展宇宙巡航機，並且，要大量的生產。



宇宙巡航機是唯一可以對抗細菌人的武器。這架巡航機可以利用駕駛人的思考波，來成為它身體的一部分，而能夠自由自在的操作，也就是說，這架巡航機的最大特點，是有效利用熱量物質的熱能，來操作駕駛。而所謂的熱量生物，是一種機械生命體，它的思考回路完全和有機生命體不相同，且同時擁有莫大的熱量。這架戰鬥機受到熱量生物所發出來的原形質 (PLASMA) 之作用，能將其熱量應用在各種武器和各種功能上，來對抗細菌人。因此，要對抗細菌人，只有搶回被細菌人結晶化的熱量物質的熱量槽，來強化巡航機的性能以外，別無他法。現宇宙巡航機正在發展，目前只有這架試驗機，而此試驗機，必須是巡航機隊長—丹尼斯的思考波，才能操作。



丹尼斯接到太空站請求救援的訊號之後，就帶領著巡航機隊趕往救援，可是，當他們抵達時，整個太空站都被炸毀了。丹尼斯知道這又是細菌人所為，因此爲了想多收集敵人的資料，他就隻身進入被摧毀的太空站，突然之間，從黑暗中閃過一道雷射光，丹尼斯在瞬間就被結晶化了。



此時，丹尼斯的女友貝蒂，從已結晶化的丹尼斯那裏，接收到了他的思考波，因此，能夠操作宇宙巡航機。也就是貝蒂將結晶化的丹尼斯，連接在宇宙巡航機上，然後，利用丹尼斯的思考波來操作這架巡航機，並且，發動攻勢，去搶細菌人的結晶熱量物質的熱量槽，來強化宇宙巡航機，以便能對抗龐大的細菌人。

貝蒂發動引擎，帶著已結晶化的丹尼斯，離開了如同廢墟的太空站。

家庭電腦的完整攻略系統

格艾蒂士星

必勝攻略法

Konami®



© KONAMI 1986

HI 0050000

PLAY SELECT



1 PLAYER

2 PLAYERS

超時空星團的「細菌人」，突然向美麗的格艾蒂士星發動攻擊，爲了要解除格艾蒂士星的危機，須有一架巡航機朝著敵人的要塞——賽魯斯飛去，這架巡航機名爲宇宙巡航機。現在，就由你來操作駕駛，靠著你的本領，去尋回和平。

目 錄

8 遊戲的進行法

9 操作器的使用方法

1 0 增加威力

1 2 研究敵情

1 6 大發現！1 UP加台重點

1 8 尋找獎金重點

2 0 隱藏的秘笈

2 1 跳關

2 2 增加威力和難易度

2 3 閃躲流彈的方法

2 6 第一局 火山

3 4 第二局 史前巨石柱

4 2 第三局 星際堡壘

5 0 第四局 倒立火山

5 8 第五局 怪手

6 6 第六局 細胞

7 4 第七局 要塞賽魯斯

8 0 最後的王牌！！
可以發現超強力的秘笈

8 2 第二次的技巧

8 3 這些隱藏訊息的秘密

遊戲的進行法



宇宙巡航機

這架就是你要操作的宇宙巡航機，它可以朝八個方向前進，開始時只有四架巡航機，以後，只要每達到100000分，就會再增加一架。

本身，也就是宇宙巡航機，它可以向八個方向飛行，以迎擊來襲的超時空星團的細菌人。敵人有各種的武器，和各種的攻擊方法，而你的武器目前只有最初的光槍，因此，你必須要去搶敵人的熱量槽，來提高你的另外六種機能。

遊戲的全部過程，總共有七個局，而各個局都不相同，各有各的特點，若你能順利通過七局，就表示你能摧毀了敵人的要塞——賽魯斯，到此，遊戲就宣告結束了。

熱量槽



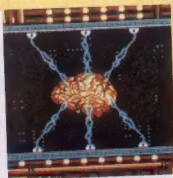
大型航空母艦



要塞——賽魯斯



惡魔電腦

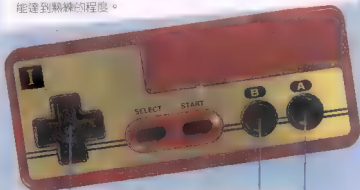


能夠增加巡航機機能的，也只有這個熱量槽。大型航空母艦會出現在第一、二、三、四局結束之前，而要塞賽魯斯是細菌人的基地，惡魔電腦就是它們的中樞。

操作器的使用方法

自由自在的操作！

宇宙巡航機的操作方法其實很簡單，但是，對初學者來說，能夠熟練的按A鈕和B鈕，是較困難的一件事。例如，按了A鈕，馬上要按B鈕，或是按了B鈕，然後，連續的按A鈕，因此，你須要找出最適合自己的方式，要那一隻手按那一個鈕，如此才能達到熟練的程度。



這是增加你的力量，和提高你的戰鬥能力時，所使用的按鈕器。如果，你須要增加能量時，你就按B鈕。



A鈕是用來發射光線的。如果，你要提高戰鬥能力，發射原子飛彈，雙砲或雷射時，你就按這個鈕。

要能熟練操作巡航機的八個方向，尤其是向斜方移動，較為困難，因此，要多加的練習。

增加威力

將紅色的熱量槽搶來！

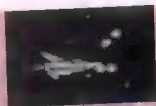
攻下紅色敵人編隊四架以上的敵機時，會出現紅色的熱量槽，把它搶來，可增加其他的六種機能：

雙 砲

裝備雙砲攻擊後，可以攻擊前面和頂上的兩個方向，但是，前面光砲的威力會減半，因此，須要裝備四面或七面較妥當。

增加速度

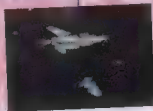
每搶到一個紅色熱量槽速度就會增加，而熱量槽全部只有14個，初學者拿到二個即可，熟練者則可拿到三個較安全，因為搶多了，巡航機便很難控制。



SPEEDUP

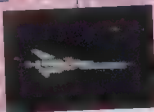
MISSILE

DOUBLE



原子飛彈

原子飛彈是沿著地形前進，它專門攻擊地面的障礙物。它的射程距離相當遠，但是，若地面突起，它就無法通過，而以為障礙物已完全清除，其實，敵人還未全部消滅，因此，須要多加注意。



雷 射

雷射有貫通力，它可以將眼前的敵人全部燒光，但是，有一點要注意的是，它不能和雙砲並用。它開拓前進的道路也很有效，還可以利用各種方法。

分身

這個遊戲的關鍵，是會出現分身，但是，分身最多只有兩個機會，可以利用它來攻擊敵人。而分身分離的位置，常因巡航機的速度而有所不同。



防護罩

可以預防敵機或敵彈5個的防護罩。若發出了4次會使它變紅，表示危險，你就要趕快準備一個防護罩，但是，也不可過於依賴它，否則，就不容易熟練。



LASER

OPTION

?

增加威力會使你更強！



可增加威力的機能合體，能完成各局的攻擊型態。左邊的圖是2倍速度加分身，中間圖是原子

飛彈加雙倍加2個分身，右邊的圖是原子飛彈加雷射加2個分身加防護罩。

研究敵情

了解敵情，就沒什麼好怕

這裏介紹的是阻礙我們前進的細菌人軍隊的全貌。要到達福方主艦「要塞魯魯斯」，就必須擊毀這麼多的武器與裝備，因此，你必須將這些圖情好好的記住，才能戰勝敵人。

風



100 分 非武裝警戒機。它是在各局開始時，通常出現在畫面的上、下方，只要移動觸擊，就可搶到許多熱量槽。

獵人



100 分 此乃賽魯斯標準追蹤型戰艦機。它的動作遲緩，很容易擊毀，但是，倘若它的位置在巡航機的正前，就會配合巡航機的高度，很快的向你飛來。

毒蛇



100 分 賽魯斯高速戰艦機。各兩架縱排出現，呈波浪狀飛行，它在敵人的武器中，算是速度最快的一種，而且，是上下移動飛行，因此，只要前後的移動，就可輕易的躲開它。

坦卡



100 分 步行對空機器人。它移動的時候，不會發動攻擊，只有停止時，才會彈固，但是，它會移動，讓巡航機在它的射程範圍內。

海盜



100 分一機器人。它在地面作跳躍的行動，而且，是來來回回不規則的移動，因此，在低空飛行時，要特別的注意，有時它會突然從假山後出現。

地一01



固定在地面
或，空中

100 分一半圓型對空砲。它的砲台會作 180 度的轉動，當它轉到後面時，會一直的攻擊。地上的砲台，可用原子飛彈輕易的將它擊毀，但是，天空上的砲台一出現，就要馬上擊毀。

泡沫



在固定的空間
出現

100 分一時空間移動爆雷。它只會在第二局結束前出現，突然從太空向你飛來，如果，你的飛機威力強，就可將它擊毀，否則的話，還是逃命要緊。

霍斯



100 分一齊魯斯標準巡洋機。它的動作緩慢，想要擊毀它是很簡單的一件事，但是，它會發射大量的網彈，也是不容忽視的對手，它大部分是從畫面的下方出現，因此，你最好待在上面，等它一出現，就馬上擊毀。

神風



100 分 齊魯斯緊急特攻隊。它從敵方基地垂直上升，如果，上升的高度和巡航機相同時，就會衝過來，因此，要保護巡航機的安全，就要在它出現之前，將敵方基地擊毀。

繼續出現的細菌人軍團

翼風蛇



100分 - 游擊偵察機。
5. 通常6架編成一行，以蛇行向巡邏機飛來，不過，它的動作很慢，很容易擊毀，可是，它會大量投彈，必須注意，所以，在出現的瞬間，就要將它擊毀。

螢火蟲



3000分 - 從口中吐出來的光環。——續聯考於100分。這道光環是第三局的主導障礙，要擊毀它，就只有採取子飛彈光炮，打入它環繞的口中，因此，趁著它吐光環之際，將子飛彈、光炮打入它的口中，是最好的機會。

奧斯卡



100分 - 賽德爾運轉機。它是在第四局開始時出現，先出現在下方，接著，從上方出現，然後，又出現在下方，因此，要配合它出現的構形，來加以攔截。

吉利



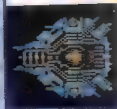
不獲分 - 賽德爾小飛盤。它是從航空母艦飛出，通常每三個排成一行，一邊前行，一邊會上下分開發展，但是，只要有防護罩，就是被它打到了也無所害。

蜘蛛



100分 - 自由跟蹤追蹤雷達。它是在第六局的細胞內出現，會對測的機跟蹤反應，所以，很難擊毀它，因此，將巴薩的細胞破壞，然後逃脫！

航空母艦



整個是 10000 分，裏面邊圈是 500 分。賽倫斯大型航空母艦。中央點變藍時，攻擊邊圈板中心的白點，它的中心會變紅，但是，你怎麼打都無法擊毀，而藍色部分只要打 5 發就可將他擊毀。



敵方基地



固定在地面和天空上

1000 分。從敵方基地發出很多軍隊。要在它發出軍隊之前，先行破壞。如果是用原子飛彈，只要 5 發就可破壞，而飛彈就不一定，要看威力如何，會有數目多寡的變化。

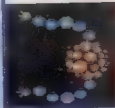
大吉利



3000 分。賽倫斯中型圓盤。在第三局的開始和結束之前會出現，如果不將它擊毀，它會發出很多小蟲。所以，要早毀，可直接用分身去碰它，便可以將它擊毀。



怪手



中心點是 5000 分，怪手是 1000 分。宇宙怪手型怪手。它只會第五局出現，從它怪手中心點會發出子彈，因此，只要擊中怪手橙色部分，就可將它擊毀。但若中心點先被擊，怪手的分數就不算。



大發現 !1UP 加台重點

若在這個地方未能取得加台，就無法進行

現在把隱藏的 1UP 加台重點大公開，一共有 5 個地方。這個加台重點就是，分數在千位時，當得分變成偶數後，就會增加一架飛機，若是奇數就不行囉？也不盡然，而是另有方法可以使分數另變為偶數，再取得 1UP 加台，你還會此技巧受益多多。

第一局 很簡單非常容易一定要取得

第一局加台的重點，是在火山口前在空中的浮石與側面底部部分，以巡航機尾翼去接觸，但是不可靠的太近，否則會爆炸。

若本身分數在千位時是奇數，就要趕快破壞敵方設備來獲取分數，使成偶數。這裏有兩架海盜機：其中一架可得 500 分，

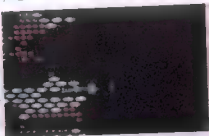
而另一海盜機若擊毀則可得無量槽，然而想擊敗他們必須好好的



計算與位體，是否能一擊成功，否則就較困難了。

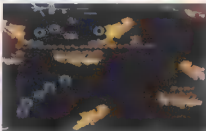
第二局 後退時要小心

第二局加台的重點，是在岩石群的最後部分，在垂直上納爾公司的窄縫中，如果，這時增加速度的話，會把撞自殺，因此，初學者最好保持速度在第二段，若千位是奇數時，就等在窄縫中等待敵人海盜機的出現，然後，將它擊毀，使分數成為偶數。



第三局 沒有防護罩就很困難

第三局的1UP重點，是在摩艾地帶的最後部分，如果，要通過摩艾與摩艾之間，而沒有防護罩的話，巡航機就會遭到破壞。而要使分數成為偶數，就要將前方摩艾所計的光環擊毀，一個光環是10分。附註：加台地點必須是在摩艾與摩艾互相背向的中間地帶。



第四局 若沒有自信就直往前進

第四局的1UP重點，是火山的浮遊岩石前方部分。須要巡航機的尖端部分去接觸，開始的時候，很容易撞擊，因此，要小心。為使分數成偶，可擊毀上下的第一01或坦克機等人來獲得分數。但是，這裏並無多餘的時間，使你的分數成為偶數，因此，最好逃離。



第六局 1UP的地點就是安全地帶

第六局的重點，是快到細胞核前，也就是在畫面的上端。首先，你要破壞細胞，讓巡航機有行進的道路。如果，只要加台的話，還是不動比較好，因為，不動的話，細胞核發出來的無數砲彈，就不會向你飛來，所以，在這裏無法使奇數變成偶數，因此，還是放棄。



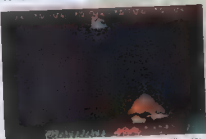
獎金重點

靠此點，使你和你的朋友有所差別

格艾蒂士星的隱藏獎金是5000分，只要過這裏所說的地方，就可得到獲得獎金的分數，但這些地方都難通過，所以，初學者只於第一局取得即可，向前進才是最重要的一件事。

第一局 須要備有原子飛彈

第一局獎金的重點，是在內中空的山中，巡航機能夠通過這裏就好，須要注意的是，在這裏出現的坦克機器人，要用原子飛彈來破壞，否則，反受對方的攻擊，如果，沒有原子飛彈，就要離開。或者不要從山中穿過，最好中途回來，回到畫面的中央

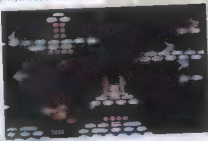


敵物攻擊，若從山中穿過，在山口附近，較易受到集中火力攻擊

第二局 讓你四周的敵人全毀

第二局的5000分重點很難記住，給要事先確定軍事援助計畫。在岩石群的中段前方附近，從岩石與岩石之間的凹處通過，在這裏，應注意前面4架機的地 01，和前方的敵方基地須擊毀。

在取得獎金之前，先要破壞地 01和敵方基地，不然，



敵方基地會發出從上空飛來緊急援隊來攻擊。

第三局 這是熟練者才適合獲取的獎金

重點在第三局摩艾帶的P段。摩艾在中段分成上、下兩部分，而獎金是在下面的部分，但是，要取得下面部分獲得獎金，實在很難，除非駕駛機裝氣動力強大，否則，是不可能的一件事，或者若傾斜而過也可取得。否則，會很快就被摧毀，因此，初學者最好不要逞強只要能通過就好。



第四局 這局取分分成兩部分

第四局獲得獎金的重點有兩部分，也就是在開始和中段的部分，各自有它的目的，只要能通過空山就能獲得獎金。但是，要通過這兩部分，在開始的時候很困難。如果，想獲得獎金，一對峙時，就要在空中飛，因為，此時會受到對方敵方基地的砲火攻擊，因此，應該先被敵方基地，再獲得獎金，但是，在被敵方基地之前，再飛上空，就沒有時間來獎金了，所以，就必須在前方，等到操作技巧熟練之後，再向它挑戰。

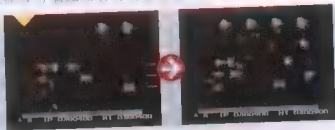


隱藏的秘笈

一定可以成為你強有力的幫手

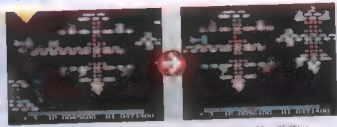
格艾蒂士星還有種多的秘密，也就是隱藏的秘笈和隱藏的獎金，這兩方面都和分數或威力有關，因此，要雙方都能操作，否則便會兩者不能兼顧，圖弄的手忙腳亂。

隱藏秘笈可增強而有力的連續發射機能



分數在千位是0，你在防禦時，就要拿一個紅色的熱量槽，來增加你的速度，如此，就可裝備隱藏的秘笈，因此，你只要按A鈕，就可利用強而有力的連續射擊。

隱藏的獎金 10000 分



和隱藏的秘笈作法完全相同，不同的是，分數在千位是5時，要發出秘笈，如此，可增加 10000 分，但是，須要注意的是，作兩種隱藏技巧，防護罩會消失，因此，要在安全的地方做。

跳 關

利用跳關導航法來接近要塞

在第一、二、三局，固定各有一個方法，可跳關，也就是圖
可從第一個畫面跳到第三個畫面，從第二個畫面跳到第四個畫面
，從第三個畫面跳到第五個畫面。

跳關的方法

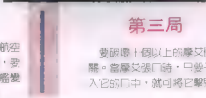
第一局

利用分數在千位是偶數時，攻擊四個敵方基地。若是全擊毀，就可以跳關了，這是三個條件中最簡單的一題，而奇數時，只要打一架就可變成偶數。



第二局

要在兩秒鐘之內破壞大型航空母艦，這點實在很難，因為，要在兩秒鐘之內將大型航空母艦變成藍色就可以輕易攻擊了。



第三局

要破壞十個以上的摩艾便可跳關。當摩艾張口時，只要子彈打入它的口中，就可將它擊毀。

轉動畫面

轉動畫面可增加8倍，此時會出現3D的摩艾（不會主動攻擊，即使攻擊，也不會被擊到），準備跳關時千萬不可碰到3D摩艾，否則便無法跳關，當跳關完成時，可獲得50000分。



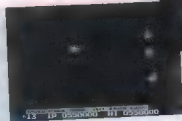
可增加威力和難易度

愈來愈困難！

能夠增加威力的雙砲、雷射、分身和防護罩，在裝備之後，遊戲的難易程度就更加的分明，而敵方的防禦、砲彈會更快，砲彈的數目也更多，因此，應按各局的情形，來選擇適合的威力增加

第一局 就是這麼的不一樣

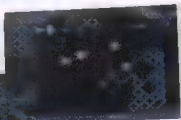
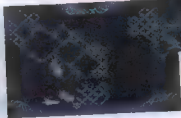
下面影片是第一局的宇宙空間，巡邏機完全沒有防禦，因此，敵方也不會射擊子彈過來。



上面同樣的影片，但是，巡邏機多備了兩個分身，因此，敵方會不停的繼續發射子彈。

第六局 敵方動作會完全的改變

下面為第六局的片段，蜘蛛會被打過來，此時，巡邏機開始防禦，幸好蜘蛛的速度很慢，因此，很容易擊破。



上面的影片，是同樣的畫面，但是，巡邏機是在警戒的狀態下，因此，要將敵機很快的擊毀，否則，會被敵機很快的接近而攻擊。

閃躲砲彈的方法

磨練操縱技巧

巡航機應該前後的移動

若巡航機上下移動，則敵機也會跟著追蹤反應作上下的移動，此時，會一邊發射子彈，一邊上下的移動，因此，發射的砲彈會排列成縱衣狀而難以躲避。而前進容易觀察，所以，巡航機最好作前後的移動。



在砲彈的間斷中，要快速的移動

敵方的砲彈在發射時，一定會有間斷的時候，因此，要把握這個機會，趕快脫離。而右邊的照片是在第一群砲彈，和第二群砲彈之間，就要趕快利用脫離。



初學者可用此技巧

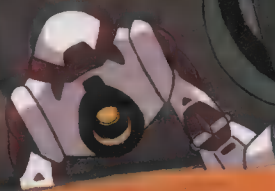
當眼前遭到敵方 砲彈的大量攻擊，而無法前進時，就要像龜而在邊中央一樣，一邊打了彈，一邊停止不動，但是，如果沒有側面的分身，就毫無效果，因為在側面的分身可以保護你。



抓住電腦的盲點

有時敵彈打到巡航機時也不會爆炸，尤其是敵機在發射完砲彈，更容易造成這種情形。這是因為巡航機陣檔或發射完砲彈時，電腦來不及處理，因此，要不斷發射，才較易得分。

ORIGINAL STORY



不安和興奮才剛剛平靜下來的貝蒂，却又馬上受到敵人快速的攻擊，而此時，這兒還是格艾蒂士星的支配領域。

此時敵人是非武裝的風型哨戒機，這樣好像模擬演習一樣，因此，貝蒂可輕易將它打下。當目標被擊毀以後，就留下了內藏熱量物質的熱量槽，將熱量槽取回，裝備在巡航機上，可強化超時空戰鬥機戰鬥性能。



本來是居住行星系的空洞行星，現在已經成為敵人的前哨基地，爲了要防衛格艾蒂士星，因此，就要摧毀空洞行星，而空洞行星中的對空砲台、機器人都會朝著宇宙巡航機發出子彈攻擊，所以，想要摧毀空洞行星，並不是一件容易的事，因此，貝蒂就將宇宙巡航機停放在森林中。

她將自己武裝起來，離開了巡航機，朝著敵人的基地飛奔而去。而空洞行星基地，在以前是格艾蒂士星軍隊的基地，現在也被敵方佔領了。

第一局 火山(14scroll)

戰鬥終於開始了，前進吧！



首先，從第一局的火山開始攻擊，而在一開始的空中戰，就要儘量多搶熱量槽，因為，這局很簡單，可以輕易奪取熱量槽，因此，在此局要以取熱量槽為目的，如果，在第一局就被打到，以後的進行就很難了。

此乃必須要拿到的熱量槽

1. 練習者

開始要先到兩個分身，
接著拿分身，然後，按著順
序再拿頭、飛彈、分身和雷
電，而第一局在這裏最好取
成，以後才能拿到高分。

2. 初學者

初學者需要防護罩，而取
得的順序是，一個加速（或
是兩個加速）、飛彈飛彈、
防護罩，若是可能的話，在
這局裡，最好將分身也裝滿
好。但是，不要能夠拿熱量
槽。

這局有這麼多的熱量槽

空中部分	地上部分	標準數
10	14	19

在空中部分，大約可拿到四個
熱量槽，而地上部分，兩個熱
量槽，這些可完成熱槽者前威力發
熱。但是，空分的熱量槽很難取
得，因此要利用在空中部分來取
得。

高級技巧 HYPER TECHNIC 這個是A級技巧

第一局是基礎，一定要過關

一定熟讀操作，才能取得很多熱量槽



在拿到頭飛彈的時候，要儘量去取熱量槽，若是在二
局的時候，雖然可以防禦，但是，可能會被定後而取果，而拿
不到熱量槽，為了不讓這種情形發生，因此，應在前面迎擊
，它在畫面上，是上、下、上、下的出現，就像像一張片一
樣，是快速的移動，先把它壓下去，然後，將它擊散，搶它
的熱量槽。

用技巧來等著火山的噴火

在第一局最後，也是你最新狀態
時，如碰上火山噴火，你該怎麼辦
？趕快到前面的火山上面去，手舞
的前面來，這樣，可以很輕易的擊
倒，它的設計就是這個樣子。

大型空田爐的進開被命中點，
是夾在藍色斜線中一個白色的點
，如果，沒有打到這個點，大型空
田爐就不會被摧毀，因此，要等
著被連續打中的機會，好好的等待
會吧！



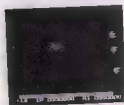
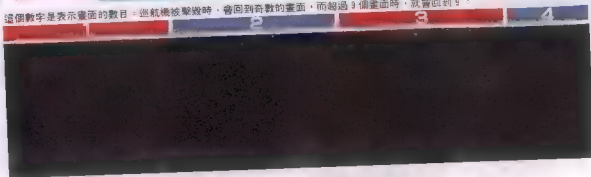
藍色熱量槽的秘密

這裏有兩個秘密，①得到第
16點，熱量槽就會自動出現。②
把它拿到，畫面上的敵人就會消
失，但是，光線不會消失。③敵
人消失不會分數。

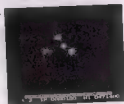


第一局

這個數字是表示畫面的數目：巡航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9。



從這裏開始，試著要擊毀敵艦前進。

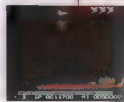


這裏的雷型巡航機不會移動，可輕易的打到。



若是雷型巡航機出來的話，可更確實的打到。

在這個畫面的熱量槽，每一個都很重要，應該將它全部拿到，如果，沒有拿到，就會成為你的弱點，愈到後面困難就愈多。



只要打到，上部的雷型一打，就容易擊毀接著出現的雷艦。



雷艦是完全無制的移動，因此，重要的是要抓住它移動的時機。

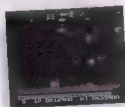
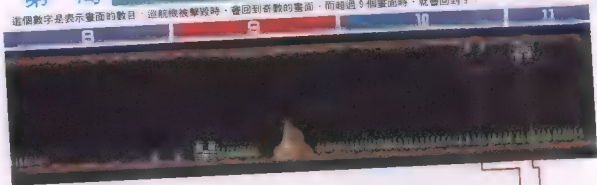
在第一局的前半段，應該盡量避免雷艦，到了這個階段，加速、分身、原子飛彈都必須準備好。



這個時間雷艦金機拿到才好。當這艘雷艦人從後面出現時，可用原子飛彈將它擊毀。

第一局

這個數字是表示畫面的數目，巡航機被擊毀時，會回到新數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9。



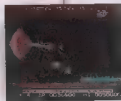
這帶很容易閃躲敵人的攻擊，因此，最好練習過去出現過的技巧。

這時會想要防護罩，因此，初學者可裝備，但是，若有一面沒有防護罩，也可以省略。

這個 001 值台可以早點攻擊，在擊毀之後，還要在繼續連續的射擊，如此，可擊毀後出現的敵方基地，然後，閃光就會全部滅掉。



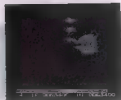
在這值下面，把敵方基地擊毀以後，上下出現的紅色能量槽就容易取得。



這個 1 UP 加台重點可注意，只要將尾翼接觸到右方的尖刺就可以了。



威力增加完全時，就這樣攻擊，會安全，更可以得分。



對大型航空母艦取得上蓋攻擊的位置，就可以安全擊毀。

ORIGINAL STORY



基地內有很多警備和機器人，若是被它們發現就完了。在離此地很遠的地方，聽到了槍聲，那是我方的士兵，他們是殘兵，留在那裏等著我們去救援，貝蒂開始反擊，要找出控制他們的設備和敵人苦戰一番，總算把他們擊退，貝蒂他們在基地中樞，成功的破壞了一個控制設備，這時，突然基地猛烈的搖晃，大概是控制設備被破壞，而導致行星火山活動的激烈化。

愈來愈利害的地震，使他們在離開基地時，連走路都感到困難



。我方的兵士都飛離了，只有貝蒂要回到宇宙巡航機，此時，突然出現和地震聲音不同的聲音，應該是宇宙巡航機所發出來的聲音，要不然怎麼會有這個聲音出現。但是，貝蒂並沒有多餘的時間，讓她去想這個問題。

然而，空洞行星的出口，已被火山口噴出的岩漿所淹沒，無法通過。但是，思考波就像手腳一樣，可使宇宙巡航機利用它的光，很輕易的就穿過了那些岩漿。

第二局 史前巨石柱 (Stonehenge) [14 scroll]

操作技巧



這是由小行星的岩石群所構成，名字叫做史前巨石柱的舞臺，紅色的岩石可以破壞，但白色的岩石不可以破壞，而為了要避開地—01的攻擊，常常會因此分神而撞到岩石，因此，要多加注意。

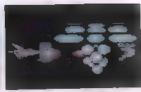
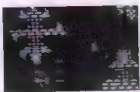
高級技巧

HYPER TECHNIC

A 級技巧

學會細膩的操作技巧

分身可以穿過岩石



第二局配置了很多的舞臺地—01。要將地—01很快的破壞，這點對畫面的清除，是很重要的。因為，早點破壞地—01，就可專心的操作。這時，有效的武器是分身，因分身可穿過岩石，參看照片，能將岩石那邊的敵人給擊毀。

必須要拿到的威力



熟練者

在第一局須要裝一些防禦器，然後，經常將威力表裝在防護罩的位置，要預備好防護罩，如果，中途被打到，就要先取得加速，再裝雷射。



初學者

初學者在第一局無法取到雷射，到這時，就應該在空一部分裝備雷射，否則，這局的關鍵就在雷射，只有雷射才能將岩石那邊的敵人給擊毀。

有這些熱量槽

空中部分	地上部分	標準數
10	12	16

這局的裝備大致完成了，但是，要將剩下的熱量槽卸下，當作防護罩的預備裝置，等到遇到危險，就可以馬上替換。

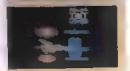
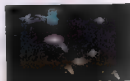
破壞起來可得高分

在過局的最後會出現泡沫，它會從四面八方出現，而且，有三種型態，最難擊毀的是第二種型態。這時，如果巡航機是在最強烈的狀態時，可以在畫面的左下角停止不動，然後，連續射擊，如此，在泡沫來臨之前，就可全部擊毀。



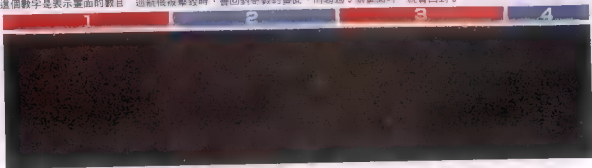
用分身作多種的攻擊位置

這個遊戲熟練的捷徑，是考慮到分身攻擊位置的安排，如受到下面敵人攻擊時，就要像上面的照片，將攻擊位置安排在巡航機的下面，如此，巡航機就會安全，而下面的照片，是分身將巡航機上下的來往，當敵人用飛機攻擊時，就可以預防。

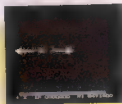


第二局

這個數字是表示畫面的數目，巡航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9

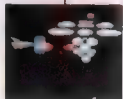
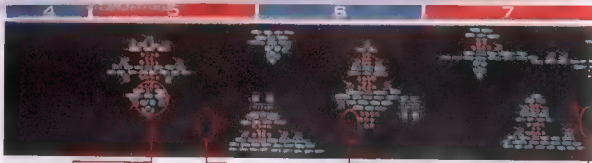


第二局的空中部分，跟第一局一樣，巡航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9



這裏和第一局不相同的地方是，敵艦的數量，如果，上下的移動，敵艦會過來，因此，要前後的閃躲。

在這裏飛來的三機編隊，會集中在中央，因此，當它飛到中央時，就要展開攻擊，可將它擊毀。

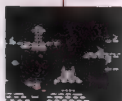


在右側前進的砲台，可用分身穿過，將它擊毀。

在這裏可有效的利用分身的排列，如果，排列成縱列狀，可輕易的擊毀範圍的敵人。



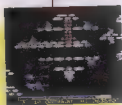
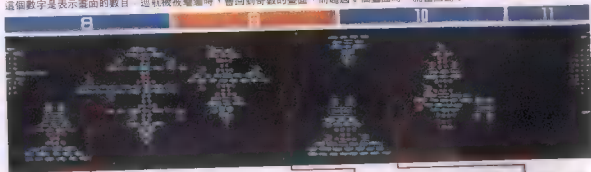
在閃光燈未出現之前，可利用這種排列的位置來擊毀敵人的基地。



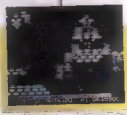
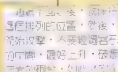
這裏的獎金是要先破壞敵方的基地才可獲取，否則子彈會從頂上打下來。

第二局

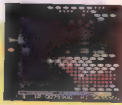
這個數字是表示畫面的數目。迴轉機被疊圖時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就重回到 9。



利用這個彈簧位置，司機馬上就能明白，然後，通過岩石群底下，車就安全了。



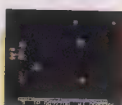
各級政府，在現代化的
政治體制之下，其作用與



將和包餡料已經攪勻了，就可早點移拉到下一個加熱鍋爐槽的地方。



圖為蘇聯特種部隊，正
從空中躍入德軍佔領的波
蘭，攻擊德軍的後方。



慢速行走時，擊打面，作連續的肘擊，可消除面。

比第一階段後出來的人型航空母艦的動作，稍微快了一點，而訣竅是將巡邏機與大型航空母艦作相反方向的移動。

ORIGINAL STORY



離開空洞行星之後，行星就像煙火一樣，瞬間爆炸開來，在眼前廣大的太空中，飄浮著我方戰鬥機的殘骸。這次的離開，好像是我方失敗了……

貝蒂突然想起，在空洞行星時，宇宙巡航機竟然會來迎接自己，這是為什麼，這架超宇宙巡航機，當時是無人駕駛。

「貝蒂！你把我忘了嗎？」



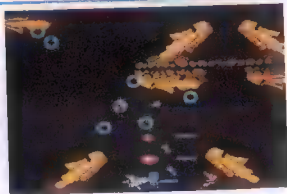
「丹尼斯，你恢復了意識！」已經結晶化沒有意識的丹尼斯，竟然恢復了意識，他將宇宙巡航機，發揮到百分之百的威力。

現在敵方大型航空母艦向我方逼進，意味著我方將受到它的攻擊，而大型航空母艦的後面，有小行星構成的前線基地，光就像雨一樣的交織飛舞，但是，丹尼斯的意識已經恢復了，它們再也無法抗拒超宇宙巡航機，因此，敵人的前線曇地，一下子就被摧毀了。

第三局

摩艾 [14scroll]

可怕的摩艾，發射出藍色的離子砲，向前逼進



在第三局，一下子變成藍色，是這個遊戲的特性。這裏若能清除，可算是中級的程度。摩艾進入巡航機羈界之前，不會發出光環，但是一進入視界，就要迅速的逃

必須要拿到的威力



熟練者

能夠打到摩艾的方法，是將光環、原子飛彈打入它強硬口中，但是，摩艾會不停的吐光環，因此，無法輕易打入，這時，能輔助的武器，是隱藏秘笈的連射，它可將光環，將光環、原子飛彈打入它的口中，將它擊破。



初學者

初學者也須要隱藏秘笈，但是，它危險的地方，是讓你的防護罩消失，因此，初學者應該保護防護罩，經常將威力保持在防護罩的位置。

有這麼多的熱量槽

空中部分	地上部分	標準數
8	14	15

不要在摩艾帶走因熱量槽，因為，將熱量槽，就會停止摩艾，因此，只要將空的部分，計算在內就可以了。

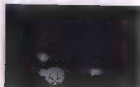
高級技巧

HYPER TECHNIC

A級技巧

清除三面的道路，非常困難

用這個方法去攻擊大吉利

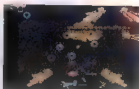


大吉利非常的強壯，給它幾發砲彈，也不容易將它擊破，就是巡邏機的威力很強，發出的砲彈也多，仍無法將它擊破。但是，大吉利有一個弱點，就是它直接面對後方砲台，可馬上將它擊破。

另外，還有一個方法，就是繞到大吉利的背後，因為，大吉利只對前方有反應，若在後面，就能放後擊。

不破環砲台，就無法逃脫

光是摩艾的光環，我方就無法逃脫，再加上被地、0:1打到的話，就是再有助護罩沒什麼效用，還是會被破壞，因此，要將前面的砲台全部破壞，才能逃脫。



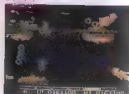
在第三局要利用跳關的機會

在第四回躲避砲彈的方式愈來愈難了，如果，可能的話，還是趕快逃，因此，還是利用跳關的機會。



用開始的那架飛機，進入最後的畫面

如果，巡邏機在途中被打到，巡邏機的力量就會減弱，尤其是第三畫面以後，想要恢復威力，就很困難了，因此，要將巡邏機保持在最初期的強大威力，然後，一直到遊戲結束。



第三局

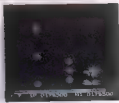
每個數字是表示畫面的數位。例如圖 2 的圖 1，表示畫面 1，而按圖 2 的圖 2 時，就會回到 0。



從第三層剝離出來的模型飛機，是5架編隊，若不趕快將它擊毀，很容易就會擴充成海空。

剛剛出場的羅斯，雖它的動作緩慢，但是，它會咬很多的跑獾，因此，要多加注意。

這時，當出現3架獵人，接著，大吉利出現，因此，要在大吉利未出現之前，就要開始攻擊。



若年一經納入再到擊毀，最好由分身自估去撞它，但是，不可以太過於接近它，否則，巡邏機會撞上它。

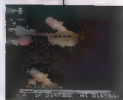


之便可進行，它
會發出一些的一
盤，外殼留下。

摩艾帶面，跑而
雖然很少，但是
，為了安全，一
定要將它們捆綁

打阻摩艾，就
很容易跳進上面
摩艾所計出來的
圈套，因此，一
定要格外警惕。

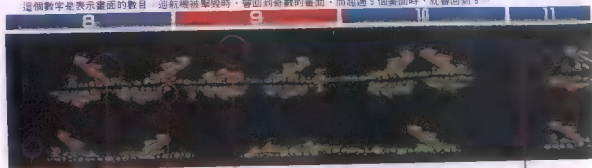
從這裏開始，
摩打帶分或寫段，
熟練者開始通
過上段比較好。



只要在這些位置，不論物體如何，光環就不會印到玻璃上。

第三局

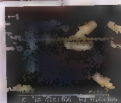
這個數字是表示畫面的數目，過航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9。



這個炮台要多加的注意，而轟，在上空的時候，一定會回來飛來，如果，能的話，最好破壞它，但是，也不要人放炮，否則，會進入羅艾的下段。

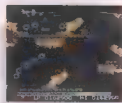
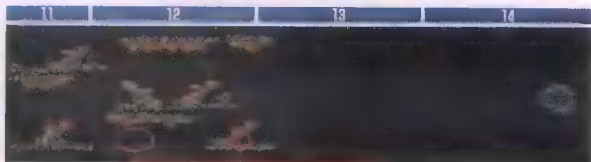


這個機會，最好不要選它，趕快進行到羅艾的上段。



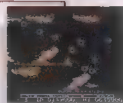
在旁邊的羅艾，可用這個方式來破壞。

這個紅色的炮台要先將它破壞，但是，不可勉強將它破壞來耗取熱量積，否則，會得到羅艾。這也是增加 1UP 的重點。



1UP 的出現，如果，選擇了 1UP，否則，會得到 1UP 的出現。

這個紅色的光線，最好，可選擇 10 個，其已用完，則要趕快移步。



當在畫面被 10 個的，如果，光線從前面而來，就最安全。

大吉利會繼續的出現，若不將它打光，逃跑的話，就會被 大吉利所發出的光線包圍起來，因此，要好好的破壞它。

ORIGINAL STORY



貝蒂發現，這個分身是和宇宙巡航機一起來攻擊細菌人的。而實際上，這個分身是丹尼斯利用他的思考波叫來的結晶熱量物質，它們被結晶化，然後，和細菌生物融合，現在，丹尼斯用他的思考波，將它們統統解放了，因此，分身和宇宙巡航機，有同樣的作爲和攻擊力，而使我方增加強而有力的援軍，現在，這架宇宙巡航機，衝入敵人強悍的防衛系統摩艾的遺跡群，而摩艾在以前是格艾帝士星的觀光勝地，而今，卻成爲細菌人的離子砲台。

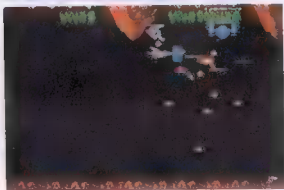


現在，從摩艾的口中，吐出泡沫一般的離子光砲，來攻擊宇宙巡航機，就好像自相殘殺一樣。

想辦法脫離遺跡群之後，又被捲入了太空氣流中，貝蒂他們仍然被摩艾的幻覺所襲擊，因為，敵人不僅用武力來攻擊他們，還要打擊他們的精神，但是，這些阻擋都無法阻止宇宙巡航機的潛入。

第四局 倒立火山 [14scroll]

和第一局台的畫面構成正好相反



這局打出來的砲彈數目非常龐大，因此，除非你有高深的閃躲技巧，否則，無法順利過關，因為，這裏跟第一局的構成完全相反，因為，敵人的武器都在頂上，至於其他的地方，可參考囉一局的重點。

高級技巧 HYPER TECHNIC A級技巧

現在總複習第一局的技巧

上面的砲台是重點

這個畫面的敵人都在頂上，但是，也不可太過於低空飛行，若是如此，上面的砲台就無法清除，而向你攻擊，因此，頂上的砲台要無法清除，至於地上的敵人，就要用網子飛彈來破爛。



使用雙砲攻擊敵人很難，但是，若有分身就很容易攻擊，可利用分身的寬幅，來增加雙砲的寬幅，因此，就是不丟掉也可以打到。

必須要拿到的威力

熟練者

在第一局裡，雙砲是絕對自力的武器，要攻擊頂上的敵人，只有用這個武器才行。它不像原來的飛彈，在你不清楚的時候，就破壞了敵人，因此，你發雙砲時，一定要對準敵人的目標，才會發射。

初學者

初學者一樣要使用雙砲，但是，要讓雙砲對準目標，是很難的一件事，因此，要稍微往後退一點再發射，另外，還要準備好盾牌來防禦，以備隨時替換。

有這些熱量槽

空中部分	地上部分	標準數
10	9	15

地上部分的熱量槽有9個，而空中部分的熱量槽有10個，因此，在火山發射飛彈時要格外小心。

火山彈的動作很有趣

在畫面最後有一個倒立的火山，而火山彈會彈回頂上。在這個畫面上，找一個火山彈不會到達的地方，那就是你前面的火山下面，因為，只有一個火山彈會到前面來，所以，此時要抓住時機往後退。



↑UP 或獎金電點皆很難得到

在這裏有最高1UP的機點，還有，可獲得兩倍獎金的機點，特別是要注意1UP的地方，你以為這飛機已經停下來了，但是，畫面仍在轉動，如果，沒有加以閃避，就會撞上岩石，因此，通過這裏時，動作一定要快。

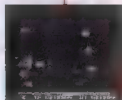
撞到頂上平坦的部分，不會有什麼損失

第一面和第二面的頂上，這飛機去接觸，不會有什麼損失，但是，這飛機於頂上平坦的部分，若是稍微有突出來的部分，就不能碰到。因此，只要是有平坦的部分，無論怎麼上升都沒有關係。



第四局

這個數字是表示畫面的數目。遊戲機在製作時，會正到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會自動重。

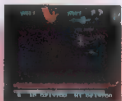
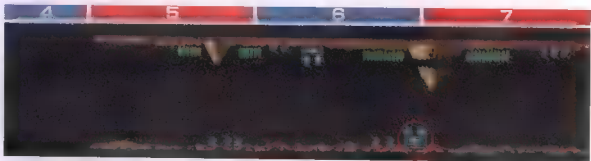


空中部分的熱量槽只有 4 個而已，所以，要多加注意。

第四局必須要使用雙棍，雖然有裝備防護罩，但是，憑遇到頂上的攻擊時，馬上就會被破壞，因此，要先取得雙棍才行。

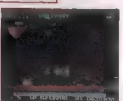


要確認是否取得了雙棍，如果，沒有取得，就危險了，因為，會遭到頂上和地面雙方的攻擊。



如果熱量槽在頂上中絕不絕，不會有損失，因此，要儘量避開的擊殺敵人。

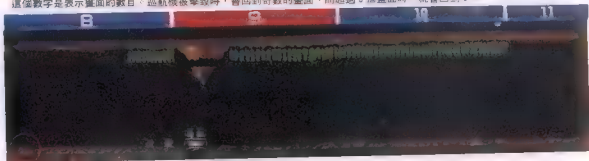
如果，太過於警戒敵方基地，就無法及時上升到頂上取得 1UP 的台。



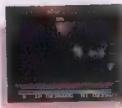
在過關獎金地點的後面，會遭到坦克的攻擊，因此，必須多加小心。

第四局

這個數字是表示畫面的數目，巡航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9。

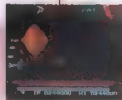
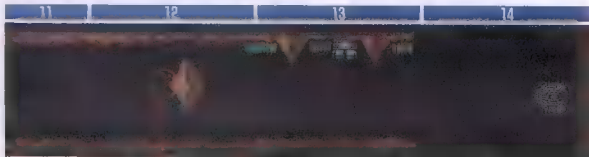


在這個地圖，敵人的砲彈數目會增多，所以，你應該多練習如何閃避敵人的砲彈。如此，你的技巧才會進步。



當你贏第四局的第二個獎金點點，在這個地點出了，必然會自迎現在西基。

第四畫面和第一畫面是完全相同，只是上下顛倒而已，但是，敵人的數目却多了好幾倍，若你炸到，還是難逃滅絕。



敵人的砲彈，你應該直接關掉它，這樣你 1UP 加分，可是，由於畫面太暗，很容易漏掉。

1UP 加分之後，馬上會遇到 1UP，可是，神民（敵方基地飛上來的飛機）會和敵機，所以，不要死，慢慢的成長。

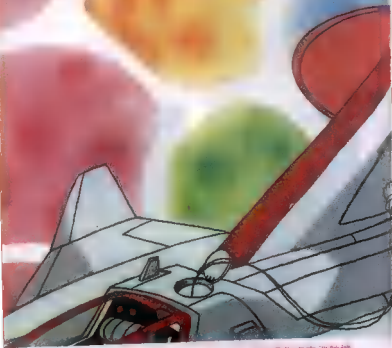


在過這個片的時候，連續的發射，不要漏過到小，而且，同時能獲得高分。

敵方的基地不要猶豫的加以破壞，因為，上升的陣風，很容易被擊毀。

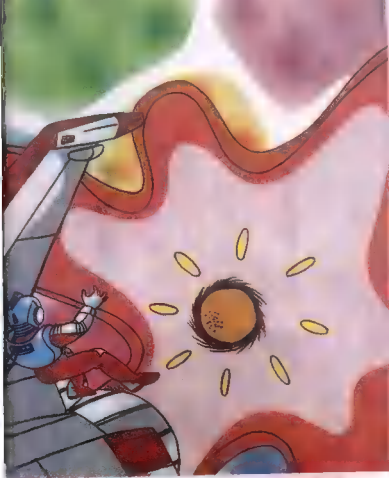
大型航空母艦不須猶豫的破壞，它會自己爆炸，沒有防備的時機，不要向敵人挑戰，只要趕快逃離就好了。

ORIGINAL STORY



這個宇宙空間的重力太強，不能夠自由自在的操作宇宙巡航機，而今雷達上出現了敵人的反應，因為，敵人不受重力空間的影響，可自由自在的活動，所以，它能展開攻擊。而這些敵人，就是由細菌人衍生出來的宇宙生物，這些衣著怪手的宇宙生物，不斷的擋住動作不靈活的宇宙巡航機，然後，不斷的進行攻擊。而堅苦避開敵人攻擊的宇宙巡航機，卻好像被怪手引誘一般，被擁有巨大嘴巴的宇宙生命體所吞噬。

而宇宙生命體的內部，充滿著細胞，宇宙巡航機就被這些細胞



給圍繞著，無法脫離，此時，蜘蛛經過細胞，向宇宙巡航機進攻，因此，貝蒂走出了宇宙巡航機，要去破壞那些細胞，救出被困的宇宙巡航機。

宇宙巡航機終於脫離了危機，但是，貝蒂卻遭到蜘蛛的攻擊，然而，丹尼斯是結晶體，此時，無法伸手解救貝蒂，因此，他只能操作宇宙巡航機，來殲滅巨大的生命體，因為，除了這個方法以外，再也沒有其他方法了。於是，宇宙巡航機開始向生命體之核，作猛烈的攻擊，最後，生命體慢慢的喪失了力量，而化成宇宙的塵埃。

第五局

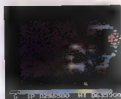
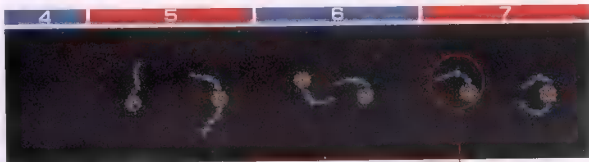
這個數字是表示畫面的數目，這個時間是擊破時，畫面到分數的畫面，而時間是表示畫面到分數的畫面。



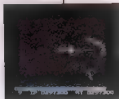
在第五局最初出現的是
機卡，它跟頭不同，它
是從下面出現，所以，
必須移到下面去迎擊。

在這畫面中部分的熱量
槽，總共有15個，應該全
部拿到，然後，使用雙眼
轉換敵時，否則，很難將
畫面清除。

在第五局，全部的熱量
槽共有15個，因此，要爭
新畫面時，在怪手出現
的畫面，熱量槽不會出
現。



必須將怪手在畫面出
現的瞬間，來加以攻擊，
攻擊時很多發，才是最重
要的。

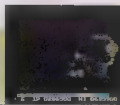


假如先破壞怪手的中心
，怪手手臂的分數就不能
加上，只有先破壞手臂，
才能加上它的分數，而使
分數順利的增加。

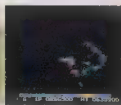
沒有手臂的單體怪手，
最好將它放過去，如果，
你想破壞它，下一體怪手
就會馬上出現，而使你無
處可逃。

第五局

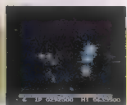
這個數字是表示畫面的數目。迎航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而起過 9 個畫面時，就會回到 9。



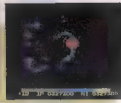
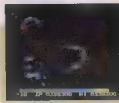
機手手臂被擊毀後，首先
是從斜下方進入中心。



在船頭迎擊，隨著機手
手臂接近迎航機。迎航機
只要一點點的後退，而且



，要迅速進行，就能擊毀
它。



機手手臂的揮動有力度。1 隻、2 隻三樣，至於
，要機手手臂的揮動有力度三樣手臂，是就說迎航
機威力隨揮動程度而變。

威力強弱時，當時出現的機手手臂是 2 隻、1 隻
，隨着出現，若是威力減弱時，一隻機手手臂出
現的機會就會增多。

大型航空母艦在第六畫面
不會出現。因此，第五畫面
是它最後出現的地方。如果
，你已經看到這裏了，那
大型航空母艦將不是你的對
手。



終於要侵入要塞魯斯的內部了，你必須要得到能夠恢復丹尼斯意識的結晶解除裝置，可是，這個結晶解除裝置，究竟在龐大的要塞魯斯內部的何處呢？

這時，分身的結晶熱量物質，所發出來的思考波顯示：「放心吧！我們知道它在那裏。」因此，貝蒂走出了宇宙巡航機，在思考波的引領下，向要塞中前進，當她得到結晶解除裝置之後，她發現，其他的結晶熱量物質，都被關在那裏，然後，貝蒂就使用結晶解決裝置，將它們統統恢復意識了，跟著，她就迅速奔回宇宙巡航機，但是，宇宙巡航機已經不見了。

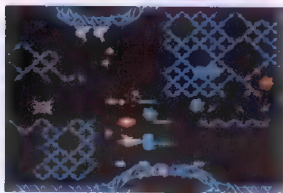


後來，丹尼斯用他的思考波，將消息傳遞過來：「貝蒂！我們要破壞這個要塞，妳趕快恢復意識的夥伴們，一起逃出要塞。」

貝蒂心裏一想，以獨可爾爾也無法見到丹尼斯了，不覺瀟灑瀟灑，可是，敵人很快就要攻打過來了，貝蒂無時地想，只有緊緊握住結晶解除裝置，然後，連同夥伴們一起飛奔到機庫，以備搶奪敵人的宇宙船。但是，為什麼那些結晶熱量物質，要那麼熟悉要塞的內部呢？

第六局 細胞 [12scroll]

要經常注意前進的道路，要不然會堵塞



66

整個局是很大的生命體，而整個畫面全部都是細胞，只要巡航稍微碰到牆壁，巡航機就會爆炸，因此，要經常的一邊移動，一邊發射雷射，來保持自己前進的道路，最後，細胞核就會出現。

必須要拿到的威力



熟練者

在這裏只要保持第五局的裝置就可以了。但是，巡航機心的動作，可操作分層，因此，要調整畫面發射雷射，使大部份的細胞消失，然後，就可拓開前進的道路。

我們要抛弃熟練者的內容，因此，要裝備給個防護罩，如果，不加上取熱量槽，就會無法避災。這個畫面危險性很高，因為，有很多的怪物，常會被它擋住前進的道路。

有這麼多的熱量槽

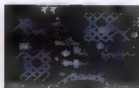
空中部分	地上部分	標準數
4	28	22

這局有許多的熱量槽，如果，你覺得有這麼多熱量槽很棒的一件事，就別去取，因此，會延緩進展或變遲緩，因此，要多加注意。

高級技巧 HYPER TECHNIC A 級技巧

分身在細胞畫面內也可進行

利用攻擊位點來開拓道路！

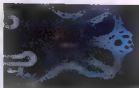


在這邊的照片，與前面正在偵測細胞，用這個方法，來開拓前進的道路，此時，會與前面五個防禦台，因此，可以飛到上面去。

右邊的照片顯示，是個將細胞機往後退，而攻擊防禦台周圍的空間，也就是要移動到距離大一點。在第六局要將細胞機往前進，是相當重要的一件事。

細胞核有死角

在細胞核的地方，如果，你保持最強壯的時候，你可以在中間攻擊核，但出來的細胞，以無與倫比；如果，此時是你對敵的時候，你就得靠這片土地所給予的位置，否則，你不會飛來此處，你可以安心。



要注意砲台

我們覺得很難，在第六局要開拓前進的道路，是很重要的一件事，而要開拓道路，就和砲台有很大的關係，因為，我們如果破壞掉細胞，就會去注意砲台，因此，當砲台攻擊你時，你就無法離開，所以，要在這附近自己的前進路砲台。

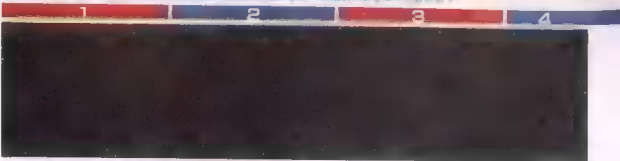
公開防護罩的 A 級技巧

非保護罩，如果按 B 而不放，防護罩會被破壞，但馬上會重新防護罩止，如何防禦變為就要按 B 鍵。

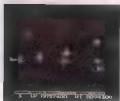


67

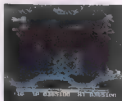
這個數字是表示畫面的數目，在1000個畫面中，只有10個畫面是有效的，其餘都是黑畫面。



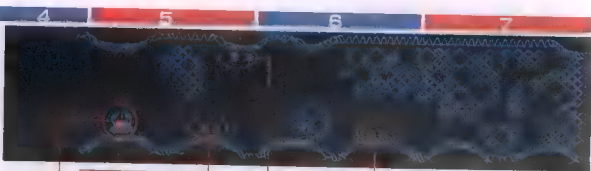
在這層的細胞部分，有很多的熱量槽，它問題是該如何的去取，不要取的太多，而失去了解碼用的防護罩。



在空中部分只有幾條和敵人，因此，在畫面中央停止，可將它們全部破壞。



這個畫面的攻擊位置，是用來確保前進的道路。



在此有敵方基地和砲台，使原本就少的道路，現在更少了，因此，只要畫面一出現敵方基地和砲台，就要儘量的破壞。

在細胞後面的砲台很難將它破壞，但是，也不能不加以破壞，否則，自己會吃大虧，因此，這時要發揮雷射的貫通力變，趁早將它破壞。

此圖乃敵人飛行路線



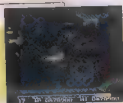
根據敵敵第一層的飛線，因此，在中間青色的地方，要前後的移動，來閃避雷射。

第六局

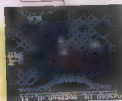
這個數字是表示畫面的數目。過航機撞擊牆時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9



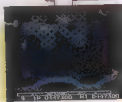
到這個細胞的裂口處，若從較簡單的地方通過，就會受到炮台的攻擊，因此，最好通過細胞腔壁去破壞炮台，這才是正確的



破壞炮台時的攻擊位置在此。



威力甚地要馬上破壞，不然，會有危險。



在此，將下面的炮台破壞以後，然後，到上面去。

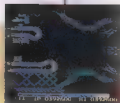


剩下的熱量槽一覽表

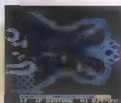
在各局的第 9 畫面以後，如果，過航機被破壞，就要全部在第 9 畫面重新開始增加熱量裝備，此時，要以下表的圖表作為參考。

到各局第 9 畫面最後所剩下熱量槽的數目，可用作熱量裝備時的計畫。

局	下表是剩下的熱量槽數目
第一局	8
第二局	6
第三局	4
第四局	3
第五局	0
第六局	13
第七局	4



這裏的 1UP 加得很難進入，因此，要將前面的炮台破壞之後再走。



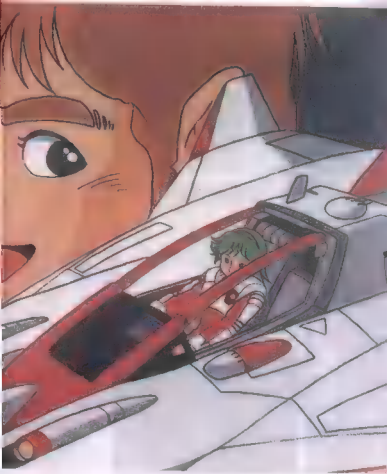
在這些裂口處進時，可預防細胞核所發出來的全部砲彈，而且，還可增加分數。



就在決一死戰之前，丹尼斯問他的分身：「爲什麼你對靈體的靈體那麼的了解！」

「丹尼斯，你有赴死的決心，我也就沒有什麼好隱藏了，其實，我本來是人類。可是，爲了反對太空侵略，而被變成結晶熱量物質。好了！現在敵人的中樞，已經很接近了！」

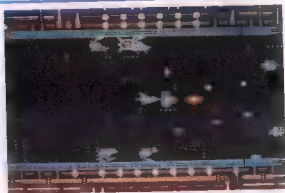
出現在眼前的是巨大的人體電腦，就是它在破壞太空，侵略格艾帝士星，它是連自己人都可當作食物的惡魔。丹尼斯將他的憤怒化成一道光，直射入巨大的人體電腦的腦中，但是，這道光卻



被它吸入，對它沒有任何的影響。丹尼斯抱著必死的決心，在他出擊的瞬間，分身以極快的速度衝入了人體電腦，而這個分身就是結晶種靈物質變成的。這時，巨大的人體電腦開始不停的閃爍，接著，宇宙巡航機爆炸，巨大的人體電腦也跟著消失，要塞賽魯斯終於被毀了。因為，分身的犧牲，而將敵方要塞破壞，但這並不表示，細菌人的侵略就此結束，因此，宇宙巡航機只有朝著敵人的根據地，再度的前進。

第七局 要塞賽魯斯[1 scroll]

這裏是最後的一局：加油！

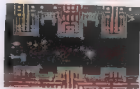


終於衝進了要塞魯斯的內部，有些通路很狹窄，因此，要注意前方，還有，防護罩的替換時間也不可弄錯。若是在這裏被打下，就是再有再多的巡航機，也難以復活。

高級技巧 HYPER TECHNIC A級技巧

敵人發射的砲彈雖然少，但是威力強大

出現無法破壞的敵人。



前面說過，在第三局以後的防守和敵方基地要緊密的聯繫，但是，在最後第七局，會出現無法破壞的砲台和敵方基地，就如上面的照片所顯示，因此，在這裏只好閃避。至於要破壞敵方基地還不太困難，只要將砲台的門光線擊破就可以了，但是，要破壞砲台，你就要去複製23門的線砲彈的方法，也就是，在敵彈與砲台之間的空間，作快速的移動。

必須要拿到的威力

1. 新練者

這局是到第四局，同樣的，給要變強，只用雷射在這裏發揮不了什麼作用，還有，應該注意的是，要替換新的防護罩。在砲台換新防護罩的進行中，就會到達敵軍的陣地，這時，你會遇到你不想做，而又不得不做的熱量

槽，然後，威力表會使溫度降低，因此，換新的防護罩就會消失。所以，要使用換新防護罩的技巧。

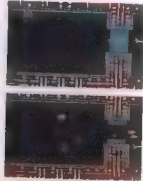
有這麼多的熱量槽

空中部分	地上部分	標準數
4	30	20

在這裏的標準數到不剩以後，有很多熱量槽，因此，利用這個數目，最起碼也要替換一次防護罩。

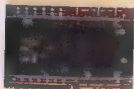
快門快閉，這卷也就要結束了

為了要保護賽魯斯內部最重要的人體電腦，因此，在它的後面有一道快門。如果，快門關閉，你就無法前進。所以，要等它打開時，趕快地進入，等到進去了以後，巡航機就要稍微的向下移動，因為如此，即使有敵人的砲彈進入快門，巡航機也不會被打到。現在，就等著敵人的人體電腦自爆吧！



用這個方式讓防護罩消失

防護罩可以隨時替換，因此，要故意讓敵人來破壞防護罩，就立刻要去換敵人比較好的，因為，被敵人砲彈密集地攻擊，可能是連射機都會被破壞。



第七局

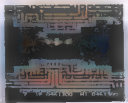
這個數字是表示畫面的數目。巡航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面，就會回到 9。



第七局的空中部分只有 2 場畫面，也就是說，是其他局的一半。新局面上就要出現因此，不要慌張。



在第七局，是絕對需要雙砲，因為，空中部分的新星總有 4 個，所以，在此要裝備雙砲。



只要一看到砲台，就要馬上將它擊毀。



在這局攻擊位置，使儘量向兩側的方向發展，也就是，在橫的部分要切實一點。若能如此，則能增加上下砲台的射程範圍。



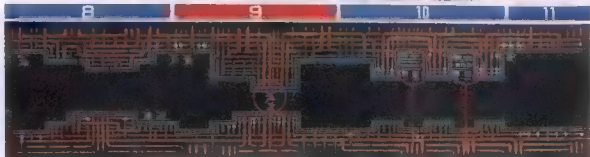
開長攻擊位置的费用，尤其是對狹窄的通路更是有用。



原子飛彈會沿著凸起的地形，向下飛來，而不會往上，因此，可像照片一樣，從遠處來攻擊。

第七局

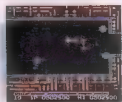
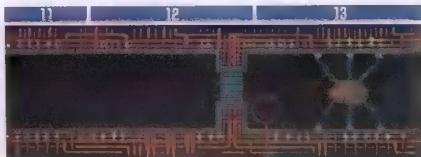
這個數字是表示畫面的數目。巡航機被擊毀時，會回到奇數的畫面，而超過 9 個畫面時，就會回到 9



在這裏開始換防護罩
先在前面的小道路取
得能量機，然後，讓這
個威力表成為防護罩

這裏的敵方基地，就在
這個不可能被破壞的地方，
因此，就是登中一、兩
砲彈，也沒什麼關係。所
以，在前面的部分就要先
換掉防護罩。

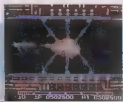
要通過這裏，也是須要
扁長的攻擊位置，等著砲
彈與砲彈之間的空檔，就
要馬上靠著畫面的右邊，
等新的畫面出來。



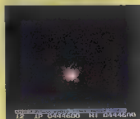
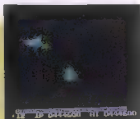
有 4 架鯊魚飛來，就要
到快門了，然後，趕快進
去。



重砲進到快門之內，就
要所巡迴機移動到下方，
這樣才不會被敵人飛來飛
去的攻擊打到。



敵人的人體電腦不會向
你攻擊，它靠自己爆炸，
就是你有它攻擊，它也一
樣不會改變。

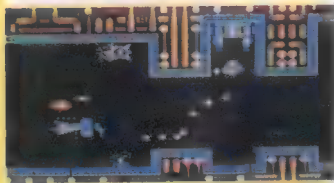


最後，你的宇宙巡迴機會擊
開敵人的要塞普魯斯，然後，
普魯斯會爆炸，遊戲到此結
束，也就是說，你贏得了這場
一勝利。你可以照著這個遊戲
的方式，再開始第二局的攻擊。

最後的 王牌!!

可以發現超 強力的秘笈

最後讓編告訴你留下的王牌，也就是，你不取得熱量槽，也可裝備速度1.分身2.原子飛彈、防護罩的隱藏秘笈。而這個隱藏秘笈，是在你通過很難過的畫面，差不多從第三局就無法前進的最好武器，可用這個隱藏秘笈，來幫助你前進。



裝備方法 作廢秘笈

首先按Pose 鈕，使畫面暫時停止，接著按十字鈕，快向上上、下下、左右、左右，照著順序

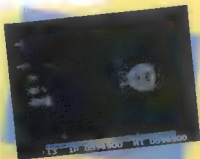
按，然後，再按B 鈕，最後按A 鈕，裝備就完成了。如果，中途順序弄錯，就要將Pose 鈕暫時解除，等畫面動了以後，再重新按就不會有問題了。



強力的秘笈

裝備次數 先確定剩下的次數

在第一局開始的時候，就要馬上裝備隱藏秘笈，也就是說，在一開始的時候，就要有第一次的儲金。在第一局到第五局最後出現的大型航空母艦，每擊毀一次，就可增加一次儲金，因此，可使用共有 6 次的隱藏秘笈。



使用方法 在難以通過的局來集中使用

雖然，在第一局就開始使用隱藏秘笈，但是，不可一下子就將它用完，因第一局和第二局，可靠自己通過，不須使用到它，從第三局以後，或是你認為很難通

過的局裏，你再使用隱藏秘笈，因為，隱藏秘笈最多只能用 6 次，所以，你要自己算好，那一局用幾次隱藏秘笈，然後，再開始前進，千萬不可浪費。



隱藏著這樣的畫面



一按 A 鈕和 B 鈕，然後，再按控制鈕，這時，會出現這樣的畫面。這個畫面是該公司在製作宇宙巡航機的軟體之後，用來檢查的畫面，雖然，和遊戲沒有直接的關係，但是，你可向別人炫耀，你有這個畫面。

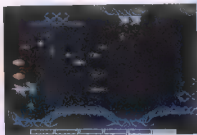
第二次的技巧

無法相信有多麼的難

第一次遊戲結束以後，會加獎金100000分，然後，馬上開始第二次的遊戲，這次會比第一次還要難，因為，敵人攻擊的彈更急，而且，數目也增多了。

要求超級技巧

敵人的砲彈速度加快，因此，巡航機也要配合增加速度，增加速度有4個階段，所以，巡航機砲彈的速度也要加以選擇配合，但是，速度愈增加，就愈難控制，只要操作上有些微的不同，在畫面上就會有很大的差距，因此，須要有自己的一套辦法，來控制速度。



第二次以後，大型航空母艦也會改變

在第二次以後，大型航空母艦也會跟著變化，當你破壞了一塊雷閉板之後，除了原子飛彈以外，還會發射砲彈向你攻擊，如果，被砲彈打中，你的速度會改變，也可能會被擊毀，因此，在第二次以後的大型航空母艦，你要一口氣將它全部擊毀，如果，你沒有信心擊毀它，就要馬上逃，但是對方的速度在增加，因此，必須多



加小心，最好和大型航空母艦作相反方向的移動，就不會有什麼問題了。

這些隱藏訊息的秘密

這些隱藏的訊息

將第一個字母連接起來



每一次都要加上獎金，在表示獎金畫面的下方，有這些訊息，不知你有沒有發現這個訊息的秘密。從第一次到第六次，現在，按著順序寫出KANGEKI!、OMIGOTOI、NIKUI NIKUI!、ANTAWA

SUGOI!、MIAGETAMONDA!、IYUKOTONAI NE! 這些英文字，然後將名字的第一個字母連接起來，就成為KONAMI 你覺得有趣嗎

超級秘笈：接關

當你不幸機數已全部死了而又不
想重新由第一局開始時，有一秘
笈可使你不必重頭開始。

那就是當畫面出 **GAME OVER**
時趕快按十字鈕下、上及 B、A
、B、A、B、A、B、A 然後
靜等畫面，若畫面出現敵機時表
示成功了，若畫面沒出現敵機，
那不幸就失敗了，千萬要好好把
握哦！

（附註：不可按暫停鈕(POSE)
否則前功盡棄。）

宇宙巡航機 完全攻略本
新聞局出版事業登記證
局版台業字第 2981 號

出版者：華健出版社

發行者：華健出版社

總經理：華泰科學勞作教材社

新店市中正路 217 號

電話：九一—五〇二一

九一八—八一九六

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

版權所有

翻印必究

特價每本 90 元

完全攻略本目錄

- ①超級瑪利兄弟完全攻略本... 120
- ②薩爾達的傳說完全攻略本... 120
- ③魔界村完全攻略本..... 100
- ④金牌瑪利完全攻略本..... 90
- ⑤地底探險完全攻略本..... 90
- ⑥中國拳(猛龍過江)..... 100
- ⑦小飛俠(原子小金鋼)..... 100
- ⑧影的傳說..... 90
- ⑨宇宙巡航機..... 90
- ⑩妖怪大魔境..... 100

易際戰士	近日出書
B計劃(奪回天神號)	近日出書
東海道五十三次	近日出書
百眼巨神	近日出書
超級機車(星際機車)	近日出書
頭腦戰艦	近日出書
企鵝與蜘蛛 餓餓	近日出書
轟炸隊	近日出書
小叮噠二代	近日出書
荒島大冒險(神秘寶 洞地底迷宮)	近日出書
石川五衛門(大盜五 衛門)	近日出書
巴比倫塔	近日出書
所羅門之鑰	近日出書
女武士的時光冒險	近日出書
神秘的村雨城	近日出書
倉庫管理員	近日出書
銀河戰士	近日出書
北斗神拳	近日出書



完 全 攻 略 本

華鍵出版社

特價90元